

Логопедическая игра для автоматизации и дифференциации звуков «Полянка»

Для игры нужны:

- цветы;
- бабочки – прищепки;
- картинки на автоматизируемый или дифференцируемый звук(и).



Ребенок берет картинку, называет слово и зажимает её прищепкой – бабочкой к лепестку цветка.

Для дифференциации звуков используют два цветка и соответствующие наборы картинок.

